

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 2º ESO DE TECNOLOGÍA:

#### TECNOLOGÍA

#### NIVEL: 2º ESO

#### UNIDAD

#### TÍTULO

#### DIDÁCTICA

#### *PRIMER TRIMESTRE*

#### UNIDAD 1

EL PROCESO TECNOLÓGICO

#### UNIDAD 2

REPRESENTACIÓN GRÁFICA DE OBJETOS. VISTAS Y ESCALAS

#### *SEGUNDO TRIMESTRE*

#### UNIDAD 3

#### UNIDAD 4

ESTRUCTURAS Y MECANISMOS

#### UNIDAD 5

MADERA Y DERIVADOS

#### UNIDAD 6

MATERIALES METÁLICOS

#### UNIDAD 7

MATERIALES PLÁSTICOS, TEXTILES, PÉTREOS Y CERÁMICOS

#### *TERCER TRIMESTRE*

#### UNIDAD 8

ELECTRICIDAD

#### UNIDAD 9

EL ORDENADOR. INTERNET

#### • PONDERACIÓN DE LOS INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN

#### INSTRUMENTO%

Pruebas escritas/orales	<b>60</b>
Proyecto/prácticas	<b>30</b>
Aplicación PLC	<b>10</b>
Total	<b>100</b>

En caso de no realizar ningún proyecto en un trimestre, la nota final se obtendrá teniendo en cuenta las notas de los exámenes realizados.

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 2º ESO DE TECNOLOGÍA PMAR:

#### TECNOLOGÍA NIVEL: 2º ESO PMAR

UNIDAD DIDÁCTICA	TÍTULO
<i>PRIMER TRIMESTRE</i>	
UNIDAD 1	EL PROCESO TECNOLÓGICO
UNIDAD 2	REPRESENTACIÓN GRÁFICA DE OBJETOS. VISTAS Y ESCALAS
<i>SEGUNDO TRIMESTRE</i>	
UNIDAD 3	ESTRUCTURAS Y MECANISMOS
UNIDAD 4	MADERA Y DERIVADOS
UNIDAD 5	MATERIALES METÁLICOS
UNIDAD 6	MATERIALES PLÁSTICOS, TEXTILES, PÉTREOS Y CERÁMICOS
UNIDAD 7	<i>TERCER TRIMESTRE</i>
UNIDAD 8	ELECTRICIDAD
UNIDAD 9	EL ORDENADOR. INTERNET

- **PONDERACIÓN DE LOS INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN**

**Criterios de calificación:**

Pruebas escritas y orales	30%
Proyectos y prácticas	60%
Aplicación PLC	10%

En caso de no realizar ningún proyecto en un trimestre, la nota final se obtendrá teniendo en cuenta las notas de los exámenes realizados.

En caso de confinamiento total, se impartirá la misma materia siguiendo la misma programación de forma telemática, donde la comunicación se llevará a cabo utilizando correo electrónico y videoconferencias en las horas en las que el alumnado tuviera clase de esta asignatura.

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 2º ESO DE INFORMÁTICA:

#### NIVEL: TIC-2º PMAR

##### 1º TRIMESTRE

**BLOQUE 2: Arquitectura de ordenadores.**

**BLOQUE 3: Software para sistemas informáticos.**

- Sistema Operativo
- Procesador de textos.
- Programa de dibujo mapa de bits.

##### 2º TRIMESTRE

**BLOQUE 1: La sociedad de la información y el ordenador.**

**BLOQUE 3: Software para sistemas informáticos.**

- Hoja de cálculo
- Programa de dibujo vectorial y 3D

##### 3º TRIMESTRE

**BLOQUE 4: Redes de ordenadores.**

- Internet

**BLOQUE 5: Programación.**

- Programación Scratch

#### Criterios de Calificación:

Actividades prácticas diarias.	<b>35%</b>
Controles	<b>35%</b>
Participación. Colaboración. Trabajo diario	<b>20%</b>
Aplicación PLC	<b>10%</b>

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### **3º ESO DE TECNOLOGÍA:**

#### **TECNOLOGÍA**

#### **NIVEL: 3º TECNOLOGIAS**

##### **1º TRIMESTRE**

Unidad 1: Planificación de proyectos.

Unidad 2: Sistemas de representación.

Unidad 3: Materiales de uso técnico: plásticos y textiles.

Unidad 8: El ordenador y nuestros proyectos.

##### **2º TRIMESTRE**

Unidad 5: Mecanismos.

Unidad 4: Materiales de uso técnico: materiales pétreos y cerámicos.

Unidad 6: Energía. Generación de energía eléctrica.

##### **3º TRIMESTRE**

Unidad 7: Circuitos eléctricos y electrónicos.

Unidad 9: Información digital y web.

Unidad 10: Programación y sistemas de control.

#### **Criterios de Calificación:**

Actividades y prácticas diarias.	<b>35%</b>
Controles	<b>35%</b>
Participación. Colaboración. Trabajo diario	<b>20%</b>
Aplicación PLC	<b>10%</b>

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 3º ESO DE INFORMÁTICA:

#### NIVEL: 3º TIC-3ºPMAR

##### 1º TRIMESTRE

**BLOQUE 2: Arquitectura de ordenadores.**

**BLOQUE 3: Software para sistemas informáticos.**

- 
- Sistema Operativo
- Procesador de textos.
- Programa de dibujo mapa de bits.

##### 2º TRIMESTRE

**BLOQUE 1: La sociedad de la información y el ordenador.**

**BLOQUE 3: Software para sistemas informáticos.**

- Hoja de cálculo
- Programa de dibujo vectorial y 3D

##### 3º TRIMESTRE

**BLOQUE 4: Redes de ordenadores.**

- Internet

**BLOQUE 5: Programación.**

- Programación Scratch

#### Criterios de Calificación:

Actividades prácticas diarias.	35%
Controles	35%
Participación. Colaboración.Trabajo diario	20%
Aplicación PLC	10%

En caso de confinamiento total, se impartirá la misma materia siguiendo la misma programación de forma telemática, donde la comunicación se llevará a cabo utilizando correo electrónico y videoconferencias en las horas en las que el alumnado tuviera clase de esta asignatura.

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### **4º ESO DE TECNOLOGÍA:**

#### **NIVEL: 4º TECNOLOGÍA**

##### **1º TRIMESTRE**

Unidad 1: Tecnologías de la información y de la comunicación.

Unidad 3: Electrónica.

- Analógica
- Digital

Proyecto de electrónica.

##### **2º TRIMESTRE**

Unidad 4: Control y robótica.

Unidad 2: Instalaciones de la vivienda.

Proyecto de domótica.

##### **3º TRIMESTRE**

Unidad 5: Neumática e hidráulica.

Unidad 6: Desarrollo tecnológico y evolución social.

Proyecto de robótica.

#### **Criterios de Calificación:**

Actividades y prácticas diarias.	<b>40%</b>
Controles	<b>40%</b>
Participación. Colaboración. Trabajo diario	<b>20%</b>
Aplicación PLC	<b>10%</b>

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 4º ESO DE INFORMÁTICA

#### NIVEL: 4º ESO TIC

##### CONTENIDOS EN UNIDADES

1. Presentación de las TIC.
  - Conocimientos teóricos sobre las TIC.
2. Entorno Windows. (Windows XP)
  - Manejo a nivel medio del S.O.
3. Diseño y tratamiento de imágenes. (**PhotoDraw, Gimp, Qcad, inkscape, Draw, otros.**)
  - Usar las funciones básicas de una herramienta de edición fotográfica y video.
  - Usar programas vectoriales y de mapas de bits.
4. Modelado en 3D (**SkepChup**)
5. Utilización de un procesador de texto ( **Word, Writer** )
  - Elaboración de documentos de texto con cierta complejidad media.
6. Uso de un gestor de presentaciones (**PowerPoint, Impress** )
  - Elaborar presentaciones atractivas de propósito general.
7. Manejo de una hoja de cálculo (**Excel, Calc** )
  - Crear gráficos estadísticos y hojas de cálculo de complejidad media.
8. La creación de páginas Web. ( **FrontPage, Dreamweaver, otros** )
  - Diseño y publicación de un sitio web.
  - Usar gestores de contenidos
9. Empleo de un base de datos (**Access, Base** )
  - Manejo y diseño de bases de datos sencillas.
10. Programación en **Visual Basic Net, Scratch, App Inventor, Gambas, Lazarus...**
  - Diseño de un programa informático básico.
  - Distribución e instalación de un paquete informático.
11. Uso de maquetación y autoedición ( **Publisher, QuarkXPress**)
  - Elaboración de prospectos, tarjetas de felicitación, revistas, panfletos...etc.
12. La web 2.0 ( navegadores, classroom, Google drive, correo, sitio web, blog, wikis, redes sociales, grupos)
  - Creación de una web blog, de una wikis, colaborar y participar en comunidades de usuarios.
  - Uso de herramientas de Google Docs, trabajos colaborativos, publicación de contenidos, suscripción RSS.
12. Seguridad ( Conceptos, tipos, herramientas, copias, firmas, otros.)
13. Simulación de entornos físicos – Phum-, -Cocodrile, otros...

\* Dado el carácter práctico de la materia y la naturaleza cambiante de las TICs los contenidos serán flexibles y no deben ser considerados como algo rígido tanto en su organización como su secuenciación.

##### INSTRUMENTOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Actividades y prácticas diarias.	<b>35%</b>
Controles y pruebas prácticas.	<b>35%</b>
Participación, colaboración y actitud.	<b>20%</b>
Aplicación PLC	<b>10%</b>

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 1º BACHILLERATO DE INFORMÁTICA

#### NIVEL: 1º BACHILLERATO TIC-I

##### CONTENIDOS EN UNIDADES

1. Presentación de las TICs.
  - Conocimientos teóricos sobre la disciplina de informática
  - Componentes de un sistema informático. Redes de ordenadores.
  - Terminología informática. Actualidad en las nuevas tecnologías de la información y la comunicación
2. Diseño y tratamiento de imágenes y Video. (PhotoDraw, Gimp avanzado, inkscape, Pinnacle, otros.)
  - Usar las funciones avanzadas de una herramienta de edición fotográfica y video.
  - Uso avanzado programas vectoriales y de mapas de bits.
3. Utilización de un procesador de texto ( Word avanzado )
  - Elaboración de documentos de texto complejos.
4. Uso de contenidos interactivos (genially)
  - Elaborar presentaciones atractivas, infografías, dossiers de propósito general.
5. Manejo de una hoja de cálculo (Excel Nivel medio, Calc )
  - Crear gráficos estadísticos y hojas de cálculo de complejidad avanzada.
6. La creación de páginas Web. ( FrontPage, Dreamweaver, otros )
  - Diseño y publicación de un sitio web.
  - Usar gestores de contenidos, publicación, instalación php, servidores, hosting gratuitos, ftp.
7. Empleo de un base de datos (Access, Base )
  - Manejo y diseño de bases de datos de nivel medio.
8. Programación avanzada con Scratch, iniciación a Visual Basic Net, App Inventor Avanzado, Gambas, Lazarus...
  - Aprendizaje de técnicas de programación estructurada.
  - Diseño de un programa informático como proyecto de ingeniería de software.
  - Distribución e instalación de un paquete informático o App móvil.
8. Uso de maquetación y autoedición ( Publisher, QuarkXPress)
  - elaboración avanzada de prospectos, tarjetas de felicitación, revistas, panfletos...etc.
9. La web 2.0 ( navegadores, classroom, Google drive, correo, sitio web, blog, wikis, redes sociales, grupos)
  - Creación de un web blog, de una wikis, colaborar y participar en comunidades de usuarios.
  - Uso de herramientas de Google Docs, trabajos colaborativos, publicación de contenidos, suscripción RSS.
10. Seguridad (Conceptos, tipos, herramientas, copias, firmas, otros.)
11. Modelado en 3D avanzado / Dibujo técnico. (SkepChup nivel medio, TinkerCAD, Qcad, libreCAD).

\* Dado el carácter práctico de la materia y la naturaleza cambiante de las TICs los contenidos serán flexibles y no deben ser considerados como algo rígido tanto en su organización como en su secuenciación.

##### INSTRUMENTOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Actividades y prácticas diarias.	<b>35%</b>
Controles y pruebas prácticas.	<b>35%</b>
Participación, colaboración y actitud.	<b>20%</b>
Aplicación PLC	<b>10%</b>



## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 1º BACHILLERATO DE TECNOLOGÍA

#### NIVEL: 1º BACHILLERATO TECNOLOGÍA

##### 5.1 Secuenciación TIN I

I TRIMESTRE	II TRIMESTRE	III TRIMESTRE
Introducción a la ciencia de los materiales.	Circuitos Hidráulicos y Neumáticos	Electrónica Digital Combinacional
Los materiales y sus propiedades		Prácticas de electrónica digital
Ensayos mecánicos sobre materiales		

- **PONDERACIÓN DE LOS INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN**

#### INSTRUMENTO

Pruebas escritas:	80%
Realización de tareas en clase y en casa	10%
Aplicación PLC	10%

La nota de un trimestre se obtendrá sumando un 10% la realización de las tareas de clase y de casa y cuantificando un 40% la media de los exámenes no trimestrales realizados durante el trimestre y un 40% la nota del examen trimestral.

En caso de no superar la asignatura en un trimestre, el alumno debe examinarse de toda la materia del trimestre no superado, debiendo obtener un 5 para aprobar.

Un alumno aprueba la asignatura si supera los tres trimestres y si este no fuera el caso, se examinará en septiembre sólo de la parte que no haya aprobado durante el curso, debiendo obtener un mínimo de 5 puntos en dicho examen.

**En caso de confinamiento total, se impartirá la misma materia siguiendo la misma programación de forma telemática, donde la comunicación se llevará a cabo utilizando correo electrónico y videoconferencias en las horas en las que el alumnado tuviera clase de esta asignatura.**

**Para la realización de prácticas, se utilizarán programas simuladores**

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 1º BACHILLERATO DE TECNOLOGÍA

#### NIVEL: 1º BACHILLERATO TECNOLOGÍA

##### 5.2 Secuenciación TIN II

I TRIMESTRE	II TRIMESTRE	III TRIMESTRE
Ensayos de Materiales	Principios de Máquinas	Motores Térmicos
Circuitos Hidráulicos y Neumáticos	Máquinas Frigoríficas y Bombas de Calor	Sistemas Digitales Sistemas Automáticos de control

- **PONDERACIÓN DE LOS INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN**

#### INSTRUMENTO

Pruebas escritas:	90%
Aplicación PLC	10%

La nota de un trimestre se obtendrá cuantificando un 40% la media de los exámenes no trimestrales realizados durante el trimestre y un 50% la nota del examen trimestral.

En caso de no superar la asignatura en un trimestre, el alumno debe examinarse de toda la materia del trimestre no superado, debiendo obtener un 5 para aprobar.

Un alumno aprueba la asignatura si supera los tres trimestres y si este no fuera el caso, se examinará en septiembre sólo de la parte que no haya aprobado durante el curso, debiendo obtener un mínimo de 5 puntos en dicho examen.

**En caso de confinamiento total, se impartirá la misma materia siguiendo la misma programación de forma telemática, donde la comunicación se llevará a cabo utilizando correo electrónico y videoconferencias en las horas en las que el alumnado tuviera clase de esta asignatura.**

## SECUENCIACIÓN, INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y DE CALIFICACIÓN

### 1º BACHILLERATO DE INFORMÁTICA

#### NIVEL: 2º BACHILLERATO TIC-II

##### CONTENIDOS EN UNIDADES

1. Presentación de las TICs.
  - Conocimientos teóricos sobre la disciplina de informática
  - Componentes de un sistema informático. Redes de ordenadores.
  - Terminología informática. Actualidad en la nuevas tecnologías de la información y la comunicación
2. Aplicaciones prácticas de mejora de productividad.
  - Word avanzado.
  - Gimp, inkscape.
  - Excel Nivel avanzado –macros-
  - Access Avanzado, Publisher.
3. Publicación y difusión de contenidos. Diseño y publicación de un sitio web.
  - HTML, lenguaje de marcado e etiquetado.
  - CSS, hojas de estilo.
  - Introducción a javascript.
  - Usar gestores de contenidos, publicación, instalación php, servidores, hosting gratuitos, ftp.
4. Programación Avanzado en Visual Basic Net, App Inventor
  - Aprendizaje de técnicas de programación estructurada.
  - Diseño de un programa informático como proyecto de ingeniería de software.
  - Distribución e instalación de un paquete informático.
5. La web 2.0 ( navegadores, correo, sitio web, blog, wikis, redes sociales, grupos)
  - Creación de un web blog, de una wikis, colaborar y participar en comunidades de usuarios.
  - Uso de herramientas de Google Docs, trabajos colaborativos, publicación de contenidos,
  - Elaborar presentaciones atractivas, infografías, dossiers de propósito general (genially).
6. Seguridad (Conceptos, tipos, herramientas, copias, firmas, otros.)

\* Dado el carácter práctico de la materia y la naturaleza cambiante de las TICs los contenidos serán flexibles y no deben ser considerados como algo rígido tanto en su organización como en su secuenciación.

##### INSTRUMENTOS Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Actividades y prácticas diarias.	<b>35%</b>
Controles y pruebas prácticas.	<b>35%</b>
Participación, colaboración y actitud.	<b>20%</b>
Aplicación PLC	<b>10%</b>

En caso de confinamiento total, se impartirá la misma materia siguiendo la misma programación de forma telemática y/o adaptada, donde la comunicación se llevará a cabo utilizando la plataforma Moodle, correo electrónico y videoconferencias en las horas en las que el alumnado tuviera clase de esta asignatura.



**PROFESORES DEL DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA.**

García López, Gerardo -Jefe de Departamento-
Quesada Ramos, Juan Francisco -Coordinador Covid-
Castillo Valdivieso, Juan Jesús -Coordinador TIC-
Ortiz de la Osa Zurita, Antonio - Tutor 3º Eso-

Granada a 15 de Octubre de 2020.